

## F – L'ÉPREUVE DES « TIRS AU BUT »

❶❶ A moins que d'autres éléments ne doivent être pris en compte (état du terrain, sécurité...) le ou les arbitres (si arbitrage à deux) tirent à pile ou face pour décider le but sur lequel les tirs doivent être exécutés. Il n'est possible de revenir sur cette décision que pour des raisons de sécurité ou si la surface de jeu devient inutilisable.

❶❷ Puis, à l'issue d'un nouveau « **t a u s** » (tirage au sort), l'équipe favorisée par le sort choisit de commencer la série ou non.

❶❸ Avant le début des tirs, le ou les arbitres s'assurent que tous les officiels des équipes ainsi que toutes les autres personnes ont quitté le terrain de jeu, ne laissant que les joueurs.

❶❹ Tous les joueurs inscrits sur la feuille de match et non exclus de la rencontre doivent participer à l'épreuve des « tirs au but ».

❶❺ Si, à la fin du match et **avant ou pendant les tirs au but**, une équipe se retrouve en **supériorité numérique**, elle devra réduire le nombre de ses tireurs autorisés, afin d'être à égalité avec ses adversaires, et informer les arbitres du nom et du numéro de chaque joueur retiré.

❶❻ Seul l'arbitre décide, **avec un avis médical**, si un joueur est sérieusement blessé pour ne pas participer à la séance.

❶❼ Tout joueur autorisé, inscrit sur la feuille de match, peut changer de place avec son gardien à n'importe quel moment pendant l'épreuve.

❶❽ Tous les joueurs devant exécuter les tirs, à l'exception du botteur et des deux gardiens, doivent se positionner dans le cercle central. Le gardien de l'équipe du botteur doit se tenir sur le terrain de jeu, en dehors de la surface de réparation, près de l'intersection de la ligne de but et de celle délimitant la surface de réparation.

❶❾ L'un des arbitres reste dans la surface de réparation pour donner le signal des tirs. Le second arbitre se positionne à l'intersection de la ligne de but et de celle de la surface de but afin de vérifier si le ballon franchit ou non la ligne de but. Les délégués seront chargés d'organiser le départ alterné des joueurs.

❶❿ Chaque équipe assure la responsabilité de choisir les joueurs qui vont botter les tirs au but. L'arbitre n'est **pas informé préalablement de l'ordre des tirs**. Il doit s'assurer qu'ils sont exécutés correctement. Il doit enregistrer soigneusement et au fur et à mesure qu'ils viennent tirer, le nom ou le numéro de chaque joueur désigné.

❶❶ Comme pour le coup de pied de réparation, le gardien doit rester sur sa ligne de but entre les poteaux, et faire face au ballon jusqu'à ce que celui-ci soit botté en jeu. Il ne peut toucher ni les poteaux ni la barre transversale ni les filets de but avant que le tir ne soit effectué. Il peut néanmoins remuer le corps, les bras et les pieds, ou se déplacer sur sa ligne de but, tout en ne s'avancant pas de cette ligne. Au moment du tir, il doit avoir au moins un pied sur ou derrière sa ligne (ou au même niveau si le pied ne touche pas le sol).

❶❷ Les deux équipes botteront alternativement cinq tirs chacune.

❶❸ L'équipe qui marque le plus grand nombre de but est déclarée gagnante.

❶❹ Chaque coup est botté par un joueur différent.

❶❺ L'épreuve n'est pas poursuivie si, avant que les deux équipes n'aient botté cinq coups, l'une d'elle marque plus de buts que l'autre ne pourrait en marquer en finissant la série.



**DISPOSITION I – 1 – F – 7**

Si le tireur et le gardien commettent une faute en même temps, et que le tir est manqué ou repoussé, le tir doit être à nouveau recommencé et les deux joueurs doivent recevoir un avertissement.

**DISPOSITION I – 1 – F – 8**

Si le tireur et le gardien commettent une faute en même temps, et que le but est marqué, le but sera refusé et le tir considéré comme nul. Le tireur doit recevoir un avertissement.

